# Einloggen

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist registriert aber noch nicht eingeloggt.

# Ereignisfluss:

1. User gibt Benutzernamen und Passwort in bereitgestellte Maske ein und aktiviert anschließend die „Einloggen“-Funktion.

2. Das System überprüft, ob ein Benutzer mit den angegebenen Daten existiert und setzt den Status auf eingeloggt.

# Abschlussbedingungen

User ist im System eingeloggt.

# Ausnahmen

Der User wird sofort informiert, falls der Benutzername oder das Passwort falsch sind bzw. nicht im System registriert sind. Außerdem wird er informiert, falls sein Account nicht gesperrt ist.

# Spezielle Anforderungen

keine

followBenutzer

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

User aktiviert „Follow“-Funktion.

# Abschlussbedingungen

User wird über Aktivitäten des entsprechenden Benutzers informiert.

# Ausnahmen

keine

# Spezielle Anforderungen

keine

Medium abspielen

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

User aktiviert „Abspielen“-Funktion.

# Abschlussbedingungen

System spielt entsprechendes Medium ab.

# Ausnahmen

Keine.

# Spezielle Anforderungen

keine

# Nachrichten lesen

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

1. Der User bekommt in der Navigationsleiste bei Nachrichten eine Zahl angezeigt, welche ihm sagt, wie viele neue Nachrichten er bekommen hat

2. Der User klickt auf Nachrichten, es öffnet sich eine neue View, welche ihm die erhaltenen Nachrichten anzeigt.

3. Der User klickt auf eine Nachricht.

4. Die Nachricht wird dem User angezeigt und er kann die Nachricht lesen.

# Abschlussbedingungen

Der User hat die Nachricht gelesen.

# Ausnahmen

Der User hat keine neuen Nachrichten.

# Spezielle Anforderungen

keine

# Nachricht schreiben/antworten

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

1. Der User klickt auf Nachrichten in der Navigationsleiste, es öffnet sich eine neue View, welche ihm die erhaltenen Nachrichten anzeigt.

Möchte der User auf eine andere Nachricht antworten:

2. Der User klickt auf eine Nachricht.

3. Die Nachricht wird dem User angezeigt und er kann die Nachricht lesen.

4. Der User klickt auf Antworten und es öffnet sich eine neue View, welche das Schreiben einer Nachricht ermöglicht, der Empfänger ist bereits eingetragen.

5. Der User schreibt seinen Text und klickt auf Senden.

Möchte der User eine neue Nachricht schreiben:

2. Der User klickt auf "neue Nachricht schreiben". Es öffnet sich eine neue View, welche das Schreiben einer Nachricht ermöglicht.

3. Der User trägt den Empfänger in das Feld ein und schreibt seinen Text

4. Der User klickt auf Senden.

# Abschlussbedingungen

Der User hat die Nachricht versendet. Und die Nachricht wird vom System an den Empfänger übermittelt.

# Ausnahmen

Der User hat keinen Text oder Empfänger eingetragen. Es wird ein PopUp angezeigt, welches dem User sagt, dass er die Felder ausfüllen muss.

# Spezielle Anforderungen

keine

Profil anzeigen

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

User aktiviert „Profil anzeigen“-Funktion. Das System zeigt entsprechendes Profil an.

# Abschlussbedingungen

Dem User wird das gewünschte Profil angezeigt.

# Ausnahmen

keine

# Spezielle Anforderungen

keine

# Profil bearbeiten

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

1. User aktiviert „bearbeiten“-Funktion. Das System stellt entsprechende Maske bereit.

2. User nimmt die gewünschten Veränderung vor, soweit die Maske dies zulässt.

# Abschlussbedingungen

System hat die Veränderungen übernommen und gespeichert.

# Ausnahmen

Bei unvollständigen oder fehlerhaften Eingaben wird der Nutzer informiert und keine Änderungen übernommen.

# Spezielle Anforderungen

keine

# Suche

# Beteiligte Akteure:

User

# Anfangsbedingungen:

User ist eingeloggt.

# Ereignisfluss:

1. User gibt Titel des Mediums oder Namen des Benutzers (anderer User, Listener, Label oder Artist) in die entsprechende Suchmaske ein und aktiviert die „Suchen“-Funktion.

2. System durchsucht Datenbestand und gibt entweder eine Nachricht „Suche ergebnislos“ oder eine entsprechende Liste mit Suchergebnissen zurück.

# Abschlussbedingungen

Nachricht über ergebnislose Suche oder entsprechende Liste wird angezeigt.

# Ausnahmen

Keine.

# Spezielle Anforderungen

keine